



## Plano de Ensino

**Universidade Federal do Espírito Santo**

**Campus de Goiabeiras**

**Curso:** Biblioteconomia

**Departamento Responsável:** Departamento de Biblioteconomia - CCJE

**Data de Aprovação (Art. nº 91):** 11/04/2018

**DOCENTE PRINCIPAL :** ANTONIO LUIZ MATTOS DE SOUZA CARDOSO

**Matrícula:** 1452898

**Qualificação / link para o Currículo Lattes:** <http://lattes.cnpq.br/5900211605766512>

**Disciplina:** TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO I

**Código:** BIB10086

**Período:** 2017/2

**Turma:** 01

**Carga Horária Semestral:** 60

### Distribuição da Carga Horária Semestral

**Créditos:** 3

**Teórica**

**Exercício**

**Laboratório**

45

0

15

### Ementa:

Terminologia básica, arquitetura de computadores, sistemas operacionais, arquivos e banco de dados. Programas de apoio, aplicativos. Noções básicas de redes e comunicação de dados.

### Objetivos Específicos:

Possibilitar ao estudante uma visão ampla sobre os recursos digitais e sua importância nas organizações atuais, com foco na utilização em Bibliotecas. Serão apresentados conceitos sobre Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC). O computador e seus componentes serão revisados. Serão apresentados conceitos sobre os sistemas operacionais e exemplificados os mais utilizados nas organizações atuais. Será discutido sobre Segurança Digital e seus impactos na economia da informação. Apresentar conceitos e exemplos de Software Livre. Redes de computadores e seu emprego nas organizações. Uso do MS-Excel.

### Conteúdo Programático:

#### UNIDADE I: CONCEITOS INICIAIS

1. Dados, Informação e Conhecimentos
2. Sistemas de Informação baseado em Computador (CBIS - Computer Based Information System).

#### UNIDADE II: HARDWARE

1. Processador
2. Tipos e Unidades de Armazenamento e Dispositivos (Periféricos) de E/S
3. Classificação e Finalidade dos Computadores (Pessoais, Estações de Trabalho, Mainframes e Supercomputadores)
4. Processadores (CPU)
5. Operadores e lógica booleanos

#### UNIDADE III: SOFTWARE

1. Classificação
2. Sistemas Operacionais (MS-Windows, Linux)
3. Aplicativos

#### UNIDADE IV: SOFTWARE LIVRE

1. Conceitos e Leis
2. Gratuidade vs. Liberdade

#### UNIDADE V: SEGURANÇA DIGITAL

1. Conceitos
2. Malware (Classificação)
3. Proteção

#### UNIDADE VI: INFRA-ESTRUTURA

1. Redes de Computadores (Classificações, Internet, Web, TCP/IP)

#### UNIDADE VII: REDES SOCIAIS e PLANILHA ELETRÔNICA

1. Currículo Lattes
2. LinkedIn
3. Wix
4. Facebook e WhatsApp
5. Planilha Eletrônica (Open Software)

#### **Metodologia:**

1. Aulas expositivas
2. Apresentação de exemplos concretos: equipamentos hardware

#### Recursos

Laboratório de Informática

Notebook e projetor multimídia

#### **Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :**

01 Prova escrita (PE): 10.0 pts.

01 Exercício em Laboratório (EL): 10.0 pts.

Nota final: (PE + EL) / 2

#### **Bibliografia básica:**

LAUDON, K. e LAUDON J. Sistemas de Informação Gerenciais: Administrando a empresa digital. 5. ed. São Paulo: Pearson/Prentice Hall, 2011.

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

O'Brien, J. Sistemas de informação e as Decisões Gerenciais na Era da Internet. São Paulo: Saraiva, 2010.

#### **Bibliografia complementar:**

VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. Rio de Janeiro: Elsevier.

NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: Pearson Makron Books, 2007.

#### **Cronograma:**

#### **Observação:**