



## Plano de Ensino

**Universidade Federal do Espírito Santo**

**Campus de Goiabeiras**

**Curso:** Biblioteconomia

**Departamento Responsável:** Departamento de Biblioteconomia - CCJE

**Data de Aprovação (Art. nº 91):** 11/04/2018

**DOCENTE PRINCIPAL :** ANTONIO LUIZ MATTOS DE SOUZA CARDOSO

**Matrícula:** 1452898

**Qualificação / link para o Currículo Lattes:** <http://lattes.cnpq.br/5900211605766512>

**Disciplina:** TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO I

**Código:** BIB10086

**Período:** 2018 / 1

**Turma:** 01

**Carga Horária Semestral:** 60

### Distribuição da Carga Horária Semestral

<b>Créditos:</b> 3	<b>Teórica</b>	<b>Exercício</b>	<b>Laboratório</b>
	45	0	15

### **Ementa:**

Terminologia básica, arquitetura de computadores, sistemas operacionais, arquivos e banco de dados. Programas de apoio, aplicativos. Noções básicas de redes e comunicação de dados.

### **Objetivos Específicos:**

Possibilitar ao estudante uma visão ampla sobre os recursos digitais e sua importância nas organizações atuais, com foco na utilização em Bibliotecas. Serão apresentados conceitos sobre Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC). O computador e seus componentes serão revisados. Serão apresentados conceitos sobre os sistemas operacionais e exemplificados os mais utilizados nas organizações atuais. Será discutido sobre Segurança Digital e seus impactos na economia da informação. Apresentar conceitos e exemplos de Software Livre. Redes de computadores e seu emprego nas organizações. Uso do MS-Excel.

### **Conteúdo Programático:**

#### UNIDADE I: CONCEITOS INICIAIS

1. Dados, Informação e Conhecimentos
2. Sistemas de Informação baseado em Computador (CBIS - Computer Based Information System).

#### UNIDADE II: HARDWARE

1. Processador
2. Tipos e Unidades de Armazenamento e Dispositivos (Periféricos) de E/S
3. Classificação e Finalidade dos Computadores (Pessoais, Estações de Trabalho, Mainframes e Supercomputadores)
4. Processadores (CPU)
5. Operadores e Lógica booleanos

#### UNIDADE III: SOFTWARE

1. Classificação
2. Sistemas Operacionais (MS-Windows, Linux)
3. Aplicativos

#### UNIDADE IV: SOFTWARE LIVRE

1. Conceitos e Leis
2. Gratuidade vs. Liberdade

#### UNIDADE V: SEGURANÇA DIGITAL

1. Conceitos
2. Malware (Classificação)
3. Proteção

## UNIDADE VI: INFRA-ESTRUTURA

1. Redes de Computadores (Classificações, Internet, Web, TCP/IP)

## UNIDADE VII: REDES SOCIAIS e PLANILHA ELETRÔNICA

1. Currículo Lattes
2. LinkedIn
3. Wix
4. Facebook e WhatsApp
5. Planilha Eletrônica (Open Software)

### **Metodologia:**

1. Aulas expositivas
2. Apresentação de exemplos concretos: equipamentos hardware

### Recursos

Laboratório de Informática  
Notebook e projetor multimídia

### **Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :**

- 01 Prova escrita (PE): 10.0 pts.  
01 Exercício em Laboratório (EL): 10.0 pts.  
Nota final: (PE + EL) / 2

### **Bibliografia básica:**

LAUDON, K. e LAUDON J. Sistemas de Informação Gerenciais: Administrando a empresa digital. 5. ed. São Paulo: Pearson/Prentice Hall, 2011.

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

O'Brien, J. Sistemas de informação e as Decisões Gerenciais na Era da Internet. São Paulo: Saraiva, 2010.

### **Bibliografia complementar:**

VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. Rio de Janeiro: Elsevier.

NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: Pearson Makron Books, 2007.

### **Cronograma:**

### **Observação:**