



Universidade Federal do Espírito Santo  
Pró-Reitoria de Graduação

Plano de Ensino			
Universidade Federal do Espírito Santo		Campus: Goiabeiras	
Curso: Biblioteconomia			
Departamento Responsável: Biblioteconomia			
Data de aprovação (Art. Nº 91):			
DOCENTE PRINCIPAL: Antônio Luiz Mattos de Souza Cardoso			
Qualificação/link para o Currículo Lattes: <a href="http://lattes.cnpq.br/5900211605766512">http://lattes.cnpq.br/5900211605766512</a>			
Disciplina: TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO I		Código: BIB10086	
Período: 2020/2		Turma:	
Pré-requisito:		Carga Horária Semestral: 60 hs	
Créditos:	Distribuição da Carga Horária Semestral		
	Teórica	Exercício	Laboratório
	45	15	-
<b>Ementa:</b> Terminologia básica, arquitetura de computadores, sistemas operacionais, arquivos e banco de dados. Programas de apoio, aplicativos. Noções básicas de redes e comunicação de dados.			
<b>Objetivos Específicos:</b> Possibilitar ao estudante uma visão ampla sobre os recursos digitais e sua importância nas organizações atuais, com foco na utilização em Bibliotecas. Serão apresentados conceitos sobre Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC). O computador e seus componentes serão revisados. Serão apresentados conceitos sobre os sistemas operacionais e exemplificados os mais utilizados nas organizações atuais. Será discutido sobre Segurança Digital e seus impactos na economia da informação. Apresentar conceitos e exemplos de Software Livre. Redes de computadores e seu emprego nas organizações. Uso do MS-Excel.			
<b>Conteúdo Programático:</b>  UNIDADE I: CONCEITOS INICIAIS 1. Dados, Informação e Conhecimentos 2. Sistemas de Informação baseado em Computador (CBIS - Computer Based Information System). UNIDADE II: HARDWARE 1. Processador			



**Universidade Federal do Espírito Santo  
Pró-Reitoria de Graduação**

2. Tipos e Unidades de Armazenamento e Dispositivos (Periféricos) de E/S
3. Classificação e Finalidade dos Computadores (Pessoais, Estações de Trabalho, Mainframes e Supercomputadores)

**UNIDADE III: SOFTWARE**

1. Classificação
2. Sistemas Operacionais (MS-Windows, Linux)
3. Aplicativos

**UNIDADE IV: SOFTWARE LIVRE**

1. Conceitos e Leis
2. Gratuidade vs. Liberdade

**UNIDADE V: SEGURANÇA DIGITAL**

1. Conceitos
2. Malware (Classificação)
3. Proteção

**UNIDADE VI: ÁLGEBRA BOOLEANA**

1. Operadores
2. Tabela Verdade
3. Lógica

**UNIDADE VII: INFRA-ESTRUTURA**

1. Redes de Computadores (Classificações, Internet, Web, TCP/IP)

**Metodologia:**

Formato EARTE. Aulas remotas

50% aulas síncronas – Google Meet

50% aulas assíncronas – Google Classroom (Atividades)

Aulas expositivas síncronas em ambiente virtual com material produzido para o ambiente (textos ou vídeos)

Recursos

plataforma Google Classroom

Provas e exercícios: Google Form

**CrITÉRIOS / Processo de avaliação da aprendizagem:**

02 Provas escritas (PE1 e PE2): 9.0 pts. cada

Pontuação por exercícios (PE): 1.0 ponto

Nota:  $((PE1 + PE2) / 2) + PE$  Obs.: Menos de 7.0 pts prova final

**Bibliografia Básica:**

LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane Price. Sistemas de informação gerenciais. 11. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2015. xx, 484 p.

NORTON, Peter. Introdução à informática. São Paulo: Pearson, 2014. xvii, 619 p.

O'Brien, J. Sistemas de informação e as Decisões Gerenciais na Era da Internet . São Paulo: Saraiva, 2010.

**Bibliografia Complementar:**



**Universidade Federal do Espírito Santo  
Pró-Reitoria de Graduação**

LÉVY, Pierre. Cibercultura. 3. ed. São Paulo: Ed. 34, 2010. 270 p.

LÉVY, Pierre. O que é o virtual?. 1. ed. São Paulo: Ed. 34, 1996. 157 p.

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática . São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. ROSINI, Alessandro Marco; PALMISANO, Angelo. Administração de sistemas de informação e a gestão do conhecimento. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012. 219 p.

**Observações:**

**Cronograma:**

AULA 01 SÍNCRONA Apresentação da disciplina e do plano de aula

AULA 02 SÍNCRONA Hardware e seus componentes

AULA 03 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: componentes de hardware

AULA 04 SÍNCRONA Hardware e seus componentes

AULA 06 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: componentes de hardware

AULA 07 SÍNCRONA Hardware componentes

AULA 08 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: componentes de hardware

AULA 09 SÍNCRONA Software sistemas operacionais

AULA 10 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: software sistemas operacionais

AULA 11 SÍNCRONA Software sistemas operacionais

AULA 12 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: software sistemas operacionais

AULA 13 SÍNCRONA Software sistemas operacionais

AULA 14 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: software sistemas operacionais



**Universidade Federal do Espírito Santo  
Pró-Reitoria de Graduação**

AULA 15 SÍNCRONA Software Livre

AULA 16 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Software Livre

AULA 17 SÍNCRONA Software Livre

AULA 18 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Software Livre

AULA 19 SÍNCRONA Momento para sanar dúvidas 1ª Avaliação

AULA 20 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Software Livre, Sistemas Operacionais, Hardware

AULA 21 SÍNCRONA 1ª Avaliação

AULA 22 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Segurança digital

AULA 23 SÍNCRONA Segurança digital

AULA 24 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Segurança digital

AULA 25 SÍNCRONA Segurança digital

AULA 26 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Lógica boelana

AULA 27 SÍNCRONA Lógica boelana

AULA 28 ASSÍNCRONA Disponibilização de vídeos e textos: Redes de Computadores

AULA 29 SÍNCRONA Redes de Computadores

AULA 30 SÍNCRONA 2ª avaliação